



Handbescherming

VE702PG

WERKEN IN DROGE OMGEVINGEN

Mechanische handschoen ideaal voor multifunctioneel werk



Voordelen



Prestaties

• De polyurethaancoating zorgt voor een goede grip dankzij de antislipfunctie.

Toepassing

- Openbare werken
- Afwerking / ambachtslieden
- Onderhoud
- Automotive
- Tijdelijk werk
- Afval- en waterzuivering

Certificeringen en normen



EN 388
3 1 2 1 X

Beschermt tegen



Schuren en slijtage



enjoy safety.

edit 26/09/2026
www.deltaplus.eu



Handbescherming

VE702PG

WERKEN IN DROGE OMGEVINGEN

Mechanische handschoen ideaal voor multifunctioneel werk

Normen - Details



EN388:2016+A1:2018

3 [0-4] SCHUURWEERSTAND
1 [0-5] WEERSTAND TEGEN SNIJDEN
2 [0-4] SCHEURVASTHEID
1 [0-4] PERFORATIEWEERSTAND
X [A-F] SNIJWEERSTAND VOLGENS ISO 13997

Technische details

Type handschoen	Mechanische handschoen
Handschoenfamilie	Gebreide handschoen met coating
Type mechanische handschoen	Gebreid
Vezel	Polyester
Coatingniveau	Palm coating
Coatingmateriaal	PU
Coating afwerking	Glad
Aantal coatings	Enkele coating
Jauge	13
Bijkomend voordeel	Reach
Kleur	Grijs
Grootte	6, 7, 8, 9, 10, 11
Soort verpakking	Per 12 in bulk verpakt

Verpakking

Verkoopeenheid: Per 12 in bulk verpakt
240 paren /doos



Safety gloves

VE702PG

WORKS IN DRY ENVIRONMENT

Mechanical glove ideal for multipurpose work

Logistics information

Reference	Colour	Size	Designation	EAN13	Box code			Weight			
VE702PG06	Grey	06	VE702PG	3295249125721	13295249125728	240	12	6.674 kg	28.8 cm	43.8 cm	48.0 cm
VE702PG07	Grey	07	VE702PG	3295249125738	13295249125735	240	12	7.234 kg	28.2 cm	44.4 cm	47.4 cm
VE702PG08	Grey	08	VE702PG	3295249125745	13295249125742	240	12	7.6 kg	29.0 cm	47.0 cm	45.0 cm
VE702PG09	Grey	09	VE702PG	3295249125752	13295249125759	240	12	8.098 kg	29.0 cm	45.8 cm	47.6 cm
VE702PG10	Grey	10	VE702PG	3295249125769	13295249125766	240	12	7.9 kg	28.0 cm	42.4 cm	47.8 cm
VE702PG11	Grey	11	VE702PG	3295249248895	13295249248892	240	12	0.0 kg	28.0 cm	48.0 cm	48.0 cm



Multiple sales



Minimum sales



Box Width



Box Depth



Box Height